

ABSTRAK

TINGKAT PENGETAHUAN PERMAINAN TRADISIONAL KASTI DALAM PEMBELAJARAN PJOK SISWA KELAS ATAS SDN KARANGMOJO II PALIYAN GUNUNGKIDUL

Daru Titah Prasetya

Universitas Sanata Dharma

2024

Tujuan dalam penelitian ini dilakukan untuk mengetahui tingkat pengetahuan permainan tradisional kasti dalam pembelajaran PJOK siswa kelas atas SDN Karangmojo II Paliyan Gunungkidul. Penelitian ini merupakan penelitian deskriptif kuantitatif dengan menggunakan metode survei. Sampel dalam penelitian ini adalah 46 siswa kelas atas (IV-VI) SDN Karangmojo II Paliyan Gunungkidul. Instrumen yang digunakan berupa tes pilihan ganda berjumlah 30 butir soal yang telah diuji validitas dan reliabilitas. Teknik analisis data yang digunakan adalah deskriptif persentase.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa tingkat pengetahuan permainan tradisional kasti dalam pembelajaran PJOK dalam penelitian ini masuk dalam kategori “sangat kurang” terdapat 0% (0 peserta didik), kategori “kurang” terdapat 0% (0 peserta didik), kategori “cukup” terdapat 2% (1 peserta didik), kategori “baik” terdapat 57% (26 peserta didik), dan kategori “sangat baik” terdapat 41% (19 peserta didik). Berdasarkan hasil penelitian, dapat disimpulkan bahwa tingkat pengetahuan permainan tradisional kasti dalam pembelajaran PJOK siswa kelas atas SDN Karangmojo II Paliyan Gunungkidul sebesar 57% dan termasuk dalam kategori tingkat pengetahuan “baik”.

Kata Kunci: Pengetahuan, Permainan Tradisional, Kasti

ABSTRACT**LEVEL OF KNOWLEDGE ON KASTI TRADITIONAL GAME OF ROUNDERS IN PJOK LEARNING FOR UPPER CLASS STUDENTS OF SDN KARANGMOJO II PALIYAN GUNUNGKIDUL**

Daru Titah Prasetya

Sanata Dharma University

2024

The purpose of this study is to determine the level of knowledge of the traditional game of "kasti" in the Physical Education and Health (PJOK) learning among upper-grade students at SDN Karangmojo II Paliyan Gunungkidul. This research is a quantitative descriptive study using a survey method. The sample consists of 46 upper-grade students (grades IV-VI) from SDN Karangmojo II Paliyan Gunungkidul. The instrument used is a 30-item multiple-choice test that has been tested for validity and reliability. The data analysis technique used is descriptive percentage.

The results show that the level of knowledge of the traditional game of "kasti" in PJOK learning in this study falls into the categories as follows: "very poor" category with 0% (0 students), "poor" category with 0% (0 students), "fair" category with 2% (1 student), "good" category with 57% (26 students), and "very good" category with 41% (19 students). Based on the research findings, it can be concluded that the level of knowledge of the traditional game of "kasti" in PJOK learning among upper-grade students at SDN Karangmojo II Paliyan Gunungkidul is 57% and falls under the "good" knowledge level category

Keywords: Knowledge, Traditional Games, Kasti